



רשת חינוך ובתי ספר בע"מ (חל"צ)



משרד החינוך
המנהל הפדגוגי
אגף א' חינוך ילדים ונוער בסיכון

מבחן דגם מעשי ביישומי מחשב

10-12 שנות לימוד

שם פרטי:	שם משפחה:	מס' הזהות:
_____	_____	_____
שם מרכז ההשכלה / מוסד:	מנהל מרכז השכלה:	תאריך:
_____	שם: _____	_____

ציון:	תאריך בדיקת המבחן:
_____	_____

אנו רואים בקיום טוהר הבחינות משימה חינוכית, ערכית ומוסרית, שהמערכת כולה נקראת להיערך להצלחתה.

בהצלחה!

הוראות לנבחן

משך הבחינה: שעה

הרכב הציון:

70 נקודות	ציון בחינה כללי
15 נקודות	• ציון בחינה מעשית
55 נקודות	• ציון בחינה עיונית
30 נקודות	ציון פנימי

100 נקודות

סה"כ

מבנה הבחינה:

עליך ליצור מצגת בת ארבע שקופיות לפי ההנחיות הכתובות בבחינה.

מבחן הדגם זהה בכול למבחן, פרט לנושאים עליהם מכינים

הלומדים את המצגת

חומר עזר לשימוש בבחינה:

מבחן בעזרת מחשב

הוראות מיוחדות:

קרא בעיון את ההוראות לפני שתענה

בצע את ההוראות

הערה: ההנחיות במבחן ניתנו בלשון זכר, אך הן מכוונות לשני המינים

בהצלחה

מבחן מעשי ב power point וחיפוש מידע באינטרנט

(15 נקודות)

הנחיות

עליך ליצור מצגת בת ארבע שקופיות לפי ההנחיות הבאות:

1. בחר באחד מהנושאים הבאים בו תתמקד בבחינה
 - א. זמר או להקה שאתה אוהב
 - ב. קבוצת כדורגל שאתה אוהד
 - ג. שחקן/שחקנית שאתה מעריץ

שקופית ראשונה: (1 נקודה)
2. בכותרת רשום את הנושא בו בחרת להתמקד:
השתמש באותיות Wordart ועצב אותן בצבעים לפי רצונך.
3. בכותרת משנה רשום את שמך
שקופית שניה: (3 נקודות)
4. רשום פרטי מידע כלליים אודות הנושא שבחרת.
עליך לכתוב לפחות ארבע שורות
*את כתובת האתר ממנו לקחת את המידע צרף כקישור לשקופית מספר 4
5. יבא מהאינטרנט שתי תמונות מתאימות למידע שכתבת
*את כתובת האתר ממנו לקחת את התמונות צרף כקישור לשקופית מספר 4
6. עצב את התמונות בעזרת עיצוב אובייקט (מסגרת, צורה, עיבוד)
שקופית שלישית: (3 נקודות)
7. מצא סרטון העוסק בנושא שבחרת (1 נקודה)
8. בכותרת רשום את שם הסרטון והפוך אותה להיפר קישור של הסרטון.
(1 נקודות)
9. הוסף את הסרטון לחלק המרכזי של השקופית כך שיראו אותו במרכז השקופית.
(1 נקודה)

שקופית רביעית: (1 נקודה)

10. רשום בכותרת: ביבליוגרפיה
11. צרף קישורים של האתרים מהם לקחת את המידע למצגת.
(לפחות שני אתרים מסעיף 4 ו 5)

הוראות נוספות: (7 נקודות)

12. עזב למצגת רקע אחיד לכל השקופיות (1 נקודות)
13. הוסיפו אפקט הנפשה לכל התמונות והצורות. (טיסה, תריסים, סיבוב וכו')
(3 נקודות)
14. ארגן את ההנפשה כך שהמצגת תפעל באופן אוטומטי לאחר לחיצת העכבר הראשונה במרווחים של 2 שניות בין פעולה לפעולה. (3 נקודות)
15. שמור את הקובץ בתיקיית העבודה שלך או שלח בדואר אלקטרוני למורה.